

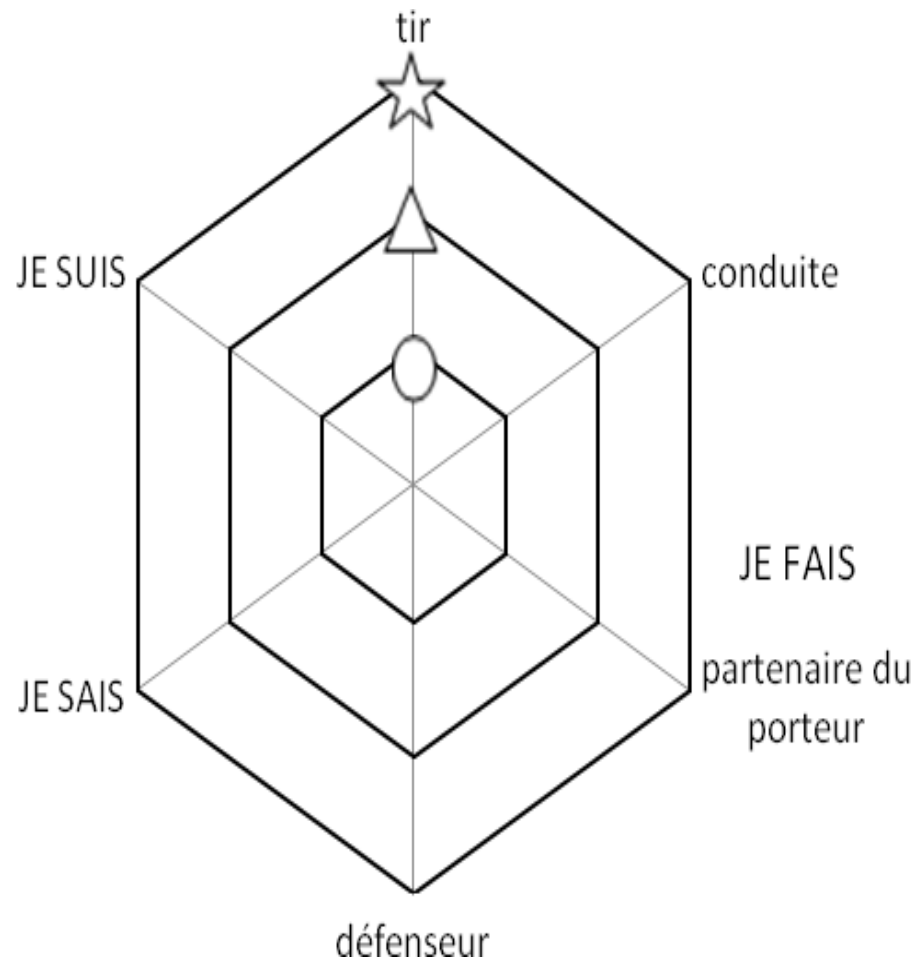
Niveau 1

Je suis capable de :
Gagner un match par des choix pertinents de passes ou de dribbles.
Arbitrer et observer les principales règles.
Respecter l'arbitre, mes partenaires et adversaires.

○	△	☆
---	---	---

J E F A I S	Tir au but	Je suis rarement en position de tir.	Je tire en étant loin du but.	Je tire en étant proche du but.
	Conduite de balle	Je tape dans la balle et je cours derrière.	Je maîtrise le ballon et le conduit lentement.	Je conduis, passe le ballon et/ou dribble en fonction du jeu.
	Partenaire du porteur de balle	Je demande le ballon, sans bouger, par des gestes ou la voix.	Je vais vers le ballon et me déplace pour le recevoir.	Je me positionne entre les défenseurs pour recevoir une passe.
	Défenseur	Je tente de récupérer le ballon quand il est proche.	J'empêche les attaquants d'avancer mais fait parfois des fautes.	Je me replace entre mon but et l'adversaire, et tente d'intercepter les passes.
JE SAIS		Je connais les principales règles, mais ne les respecte pas toujours.	Je respecte tous les acteurs du match. Je m'investis dans le jeu mais prend peu d'initiatives.	Je respecte les adversaires et les arbitres quel que soit le score. Je prends des initiatives.
JE SUIS		Je conteste les décisions de l'arbitre. Je suis perdu devant ma fiche d'observation.	Arbitre mais je me trompe parfois. Observateur mais j'oublie certains critères.	Arbitre juste et clair dans mes décisions. Observateur précis.

MON EVALUATION



*Je trace en bleu
ma première
évaluation*

*Je trace en vert
ma deuxième
évaluation*

*Je trace en rouge
ma dernière
évaluation*

REGLEMENT

ON PEUT

- Conduire librement le ballon (sans utiliser les mains)
- Faire des passes à ses partenaires
- Gêner le porteur de balle et lui prendre le ballon

ON NE PEUT PAS

Commencer une de ces 10 fautes :

- Donner ou essayer de donner un coup de pied à l'adversaire
- Faire ou essayer de faire un croche-pied à l'adversaire
- Sauter sur un adversaire
- Charger un adversaire
- Frapper ou essayer de frapper un adversaire
- Bousculer un adversaire.
- Tacler un adversaire pour s'emparer du ballon en touchant l'adversaire avant de jouer le ballon
- Tenir un adversaire,
- Cracher sur un adversaire,
- Toucher délibérément le ballon des mains (excepté le gardien de but dans sa propre surface de réparation).

Un penalty est accordé quand l'une de ces dix fautes est commise par un joueur dans sa propre surface de réparation

ATTENTION : INTERDIT DE PARLER A UN ADVERSAIRE OU A L'ARBITRE

LA REGLE DU HORS-JEU

« Un joueur est signalé hors-jeu, dans la zone des 13 mètres adverses, si au moment où le ballon est joué par un partenaire dans sa direction, il est plus proche de la ligne de but adverse que le ballon et qu'il n'a pas au moins 2 adversaires entre lui et le but adverse »



FOOTBALL



Sport collectif d'extérieur d'origine britannique qui oppose 2 équipes de 11 joueurs. L'objectif est d'inscrire plus de buts que l'adversaire sans utiliser les membres supérieurs dans une cible gardée.