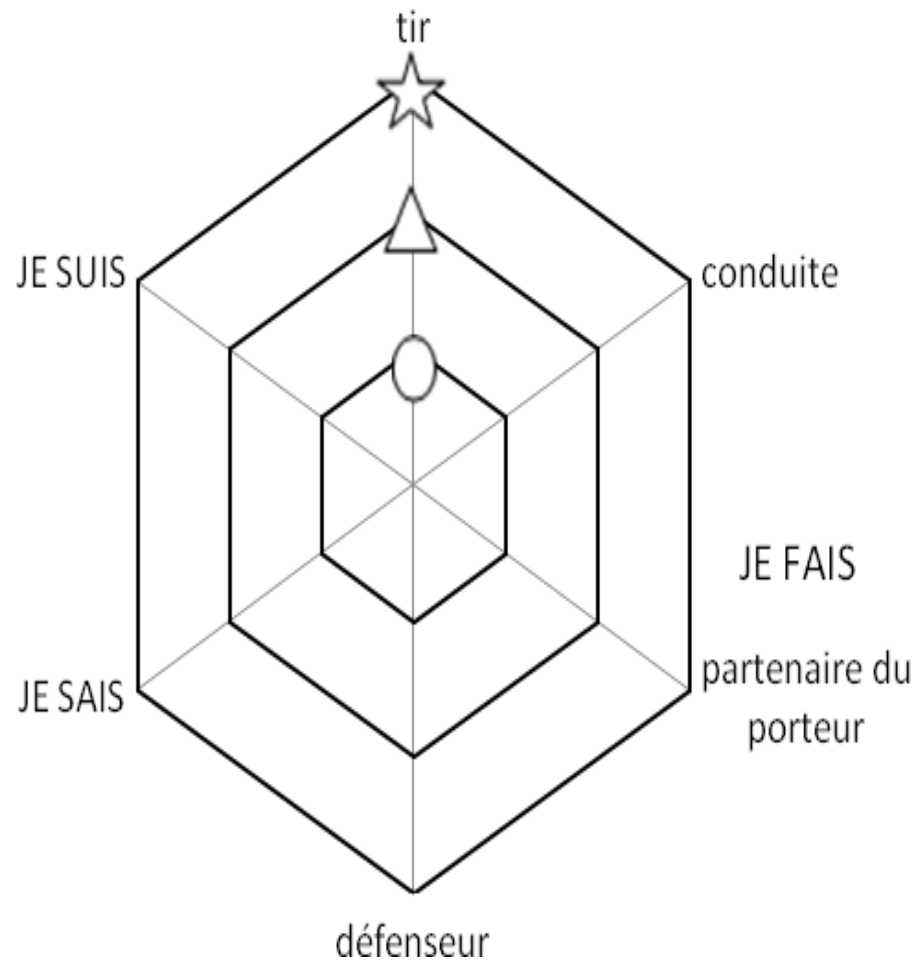


## Niveau 2

<u>Je suis capable de :</u> <b>Gagner un match grâce à une organisation collective</b> <b>Arbitrer et observer précisément.</b> <b>Respecter l'arbitre, mes partenaires et adversaires.</b>			
	○	△	☆
<b>Tir au but</b>	J'accède au tir et je cadre.	Je tire et cadre mes frappes, parfois je marque.	Je tire de manière adéquate et marque souvent.
<b>Conduite de balle</b>	Je maîtrise le ballon et le conduit vers le but adverse.	Je conduis, passe le ballon et/ou dribble en déséquilibrant l'équipe adverse.	Je conduis rapidement le ballon et enchaine par une passe ou un dribble décisif.
<b>Partenaire du porteur de balle</b>	Je vais vers le ballon ou je m'éloigne de mon défenseur pour recevoir le ballon.	Je romps l'alignement vers l'avant par un changement de rythme.	Je suis en mouvement permanent et propose des solutions en appui et en soutien.
<b>Défenseur</b>	Je me replace entre mon but et l'adversaire, et tente d'intercepter les passes.	Je presse l'attaquant pour éloigner le danger et récupérer le ballon.	Je me place pour dissuader et intercepter les passes. J'organise la défense.
<b>JE SAIS</b>	Je respecte tous les acteurs du match quelques soit l'enjeu. Je prends peu d'initiatives.	Je m'inscris dans un projet collectif.	Je propose des solutions pour le projet collectif.
<b>JE SUIS</b>	Arbitre impartial mais avec peu d'autorité. Observateur précis des critères importants.	Arbitre pertinent. Observateur et coach de mes camarades.	Arbitre pertinent et j'impose mes décisions. Observateur et coach. J'utilise les remarques des observateurs.

## MON EVALUATION



*Je trace en bleu  
ma première  
évaluation*

*Je trace en vert  
ma deuxième  
évaluation*

*Je trace en rouge  
ma dernière  
évaluation*

# REGLEMENT

## ON PEUT

- Conduire librement le ballon (sans utiliser les mains)
- Faire des passes à ses partenaires
- Gêner le porteur de balle et lui prendre le ballon

## ON NE PEUT PAS

*Commencer une de ces 10 fautes :*

- Donner ou essayer de donner un coup de pied à l'adversaire
- Faire ou essayer de faire un croche-pied à l'adversaire
- Sauter sur un adversaire
- Charger un adversaire
- Frapper ou essayer de frapper un adversaire
- Bousculer un adversaire.
- Tacler un adversaire pour s'emparer du ballon en touchant l'adversaire avant de jouer le ballon
- Tenir un adversaire,
- Cracher sur un adversaire,
- Toucher délibérément le ballon des mains (excepté le gardien de but dans sa propre surface de réparation).

*Un penalty est accordé quand l'une de ces dix fautes est commise par un joueur dans sa propre surface de réparation*

**ATTENTION : INTERDIT DE PARLER A UN ADVERSAIRE OU A L'ARBITRE**

## LA REGLE DU HORS-JEU

« Un joueur est signalé hors-jeu, dans la zone des 13 mètres adverses, si au moment où le ballon est joué par un partenaire dans sa direction, il est plus proche de la ligne de but adverse que le ballon et qu'il n'a pas au moins 2 adversaires entre lui et le but adverse »



# FOOTBALL



Sport collectif d'extérieur d'origine britannique qui oppose 2 équipes de 11 joueurs. L'objectif est d'inscrire plus de buts que l'adversaire sans utiliser les membres supérieurs dans une cible gardée.