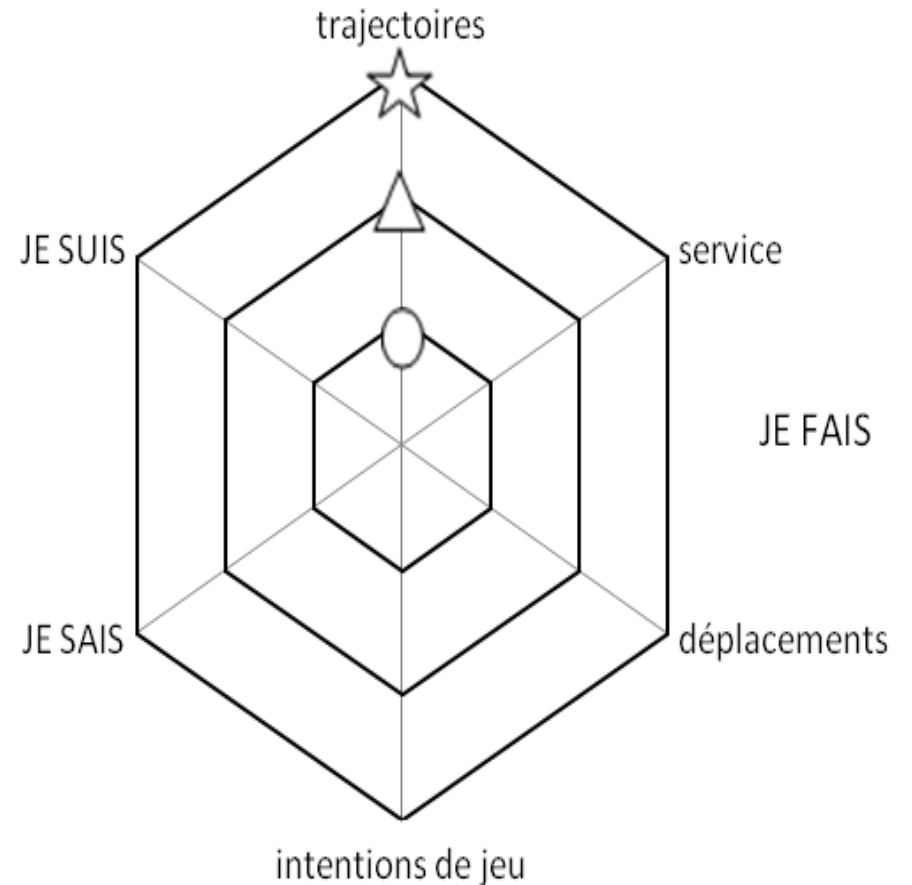


Niveau 1

MON EVALUATION

Je suis capable de :
Gagner une rencontre, en utilisant le coup droit ou le revers, et en accélérant la balle ou en la plaçant à gauche ou à droite sur la table.
Assurer le comptage des points et remplir une feuille d'observation.

		○	△	☆
J E F A I S	Trajectoires	Je pousse ma balle. Je tiens ma raquette à pleine main.	J'envoie ma balle à gauche et à droite. Je commence à utiliser la pince « pouce-index » pour tenir ma raquette.	J'accélère certaines balles. J'utilise tout le temps la « pince pouce-index » pour tenir ma raquette.
	Services	Je fais des services non règlementaires.	Je fais des services règlementaires.	Je fais des services différents.
	Déplacements	Je reste sur place, collé à la table.	Je suis fléchi sur mes jambes Je suis en retard sur certaines balles	Je me déplace plus rapidement, à gauche et à droite.
	Intentions de jeu	Je renvoie la balle	J'essaie de rompre l'échange.	J'essaie de rompre l'échange de différentes façons (direction, vitesse).
JE SAIS		Je connais le coup droit et le revers.	Je sais compter les points mais je fais encore des erreurs.	Je sais arbitrer.
JE SUIS		J'ai du mal à respecter les règles du jeu, le matériel et parfois les adversaires.	Je suis plus concentré pour observer.	Je suis fair-play avec mes adversaires. Je suis un observateur concentré.



*Je trace en bleu
ma première
évaluation*

*Je trace en vert
ma deuxième
évaluation*

*Je trace en rouge
ma dernière
évaluation*

REGLEMENT

Au service, on doit frapper la balle :

- Pour qu'elle rebondisse de chaque côté de la table
- Derrière la ligne de fond
- Au-dessus (du plateau) de la table
- Après l'avoir mise dans le creux de la main et lancée à au moins 16 cm (largeur de la raquette)
- =>Le serveur change tous les 2 points



Pour marquer le point, on doit :

- Atteindre la cible adverse ou faire faire la faute à son adversaire
- Ne pas faire de faute



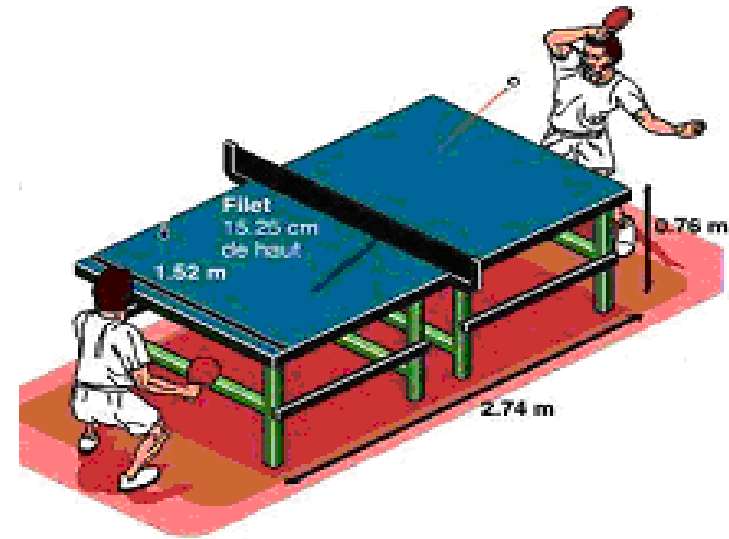
Pour gagner le match, on doit :

- Marquer 11 points pour gagner le set, avec 2 points d'écart
- Rempoter 3 sets

On ne peut pas :

- Toucher la table
- Jouer la balle avant qu'elle ne rebondisse sur son côté de table
- Jouer la balle après qu'elle ait rebondi 2 fois de son côté de table
- Renvoyer la balle avec autre chose que la raquette ou la main qui tient la raquette

TENNIS DE TABLE



Aussi connu sous le nom de "ping-pong", le tennis de table est apparu en Angleterre en 1870. C'est un sport de raquette qui se joue en simple ou en double. Le but du jeu est d'envoyer la balle à l'aide d'une raquette sur le côté de table adverse, par-dessus le filet, sans que l'adversaire ne puisse la renvoyer.