

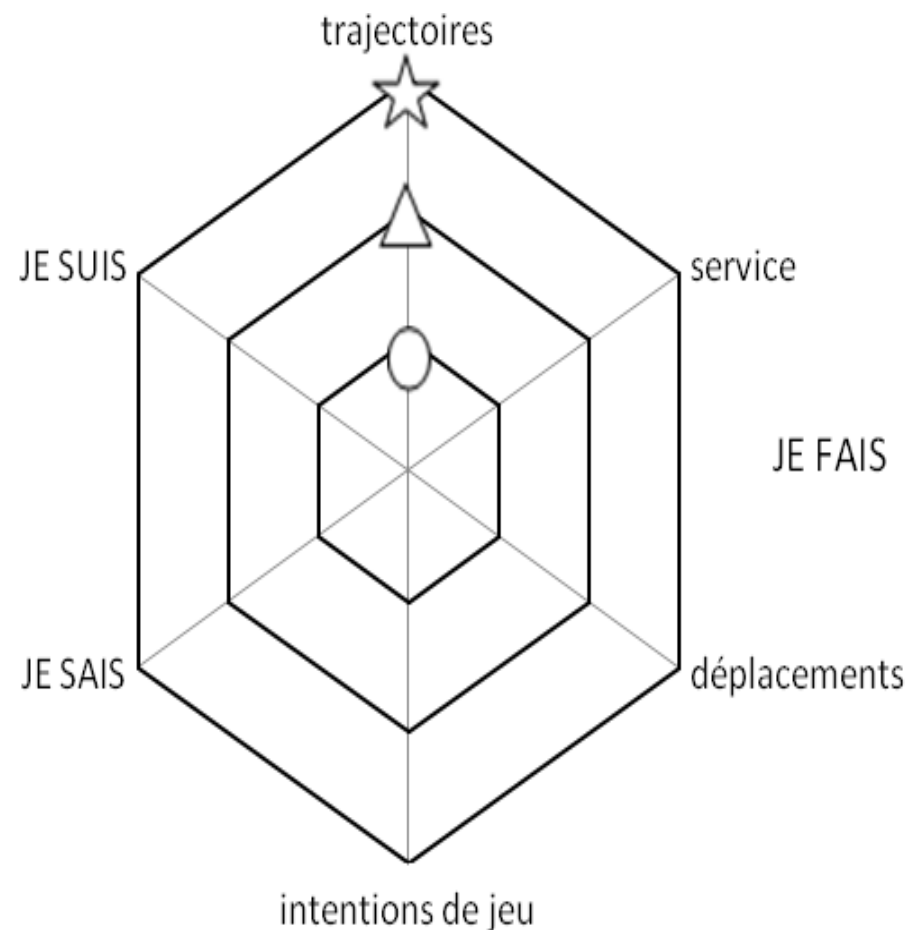
Niveau 1

Je suis capable de :
Gagner un match en cherchant à rattraper le volant et en essayant de le mettre hors de portée de mon adversaire.
Arbitrer et observer un match.



J E F A I S	Trajectoires	Mon volant arrive au centre du terrain.	Mon volant arrive au fond du terrain ou juste derrière le filet.	Mon volant tombe partout sur le terrain (devant, derrière, à gauche, à droite).
	Service	Je rate encore parfois le volant.	Je tape le volant mais j'oublie dans quelle zone je dois jouer.	Je connais et joue avec les règles du service (pair, impair...).
	Déplacements	Je reste au centre du terrain.	Je vais chercher les volants qui sont devant ou derrière moi mais j'arrive parfois en retard.	Je cours pour récupérer le volant sur tout le terrain.
	Intentions de jeu	Je cherche à renvoyer le volant de l'autre côté du filet.	Quand un volant est « facile » (court ou haut) je frappe pour marquer le point.	Je cherche à mettre le volant où l'adversaire n'est pas.
JE SAIS	Quelle est la couleur des lignes du terrain et comment marquer un point.	Comment s'appelle le matériel utilisé et de quel côté servir. Repérer les « points de chute » avant et arrière.	Donner le score d'un match et repérer tous les « points de chute » du volant.	
JE SUIS	Volontaire pour jouer mais j'ai peur d'arbitrer. Perdu devant ma fiche d'observation.	Arbitre timide je suis le score mais me trompe parfois. Je note sur ma fiche en oubliant des points.	Je m'impose comme arbitre et suis clair dans mes décisions. Je note les « points de chute » sans en oublier.	

MON EVALUATION

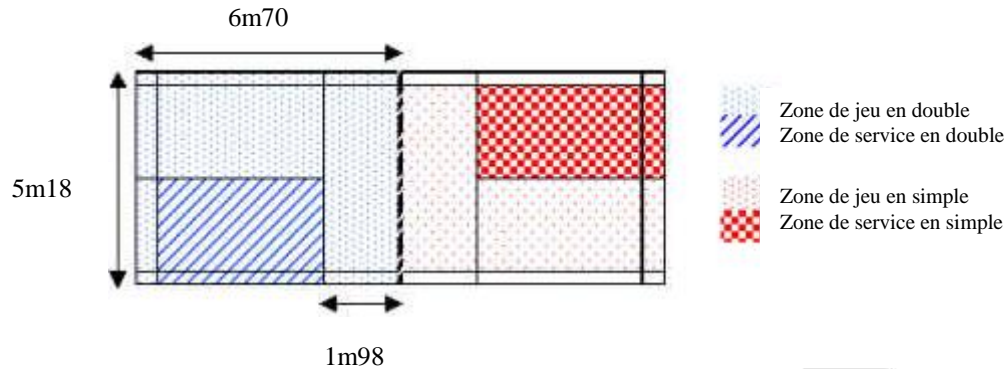


*Je trace en bleu
ma première
évaluation*

*Je trace en vert
ma deuxième
évaluation*

*Je trace en rouge
ma dernière
évaluation*

REGLEMENT



Le filet est à une hauteur de 1m52 et d'une largeur de 6m10.

Pour servir, il faut :

- Avoir les pieds au sol
- Frapper le volant sous le niveau de la taille
- Etre dans le rectangle de service
- Jouer en diagonale dans la zone de service adverse (voir le terrain ci-dessus)
- En simple, jouer à droite si son propre score est pair, à gauche s'il est impair
- Le vainqueur d'un échange sert le point suivant

Pour marquer le point, il faut :

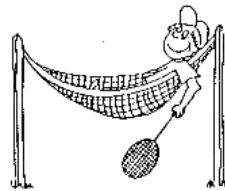
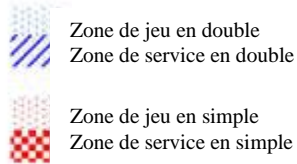
- Atteindre la cible adverse ou faire faire la faute à son adversaire

Pour gagner le match, il faut :

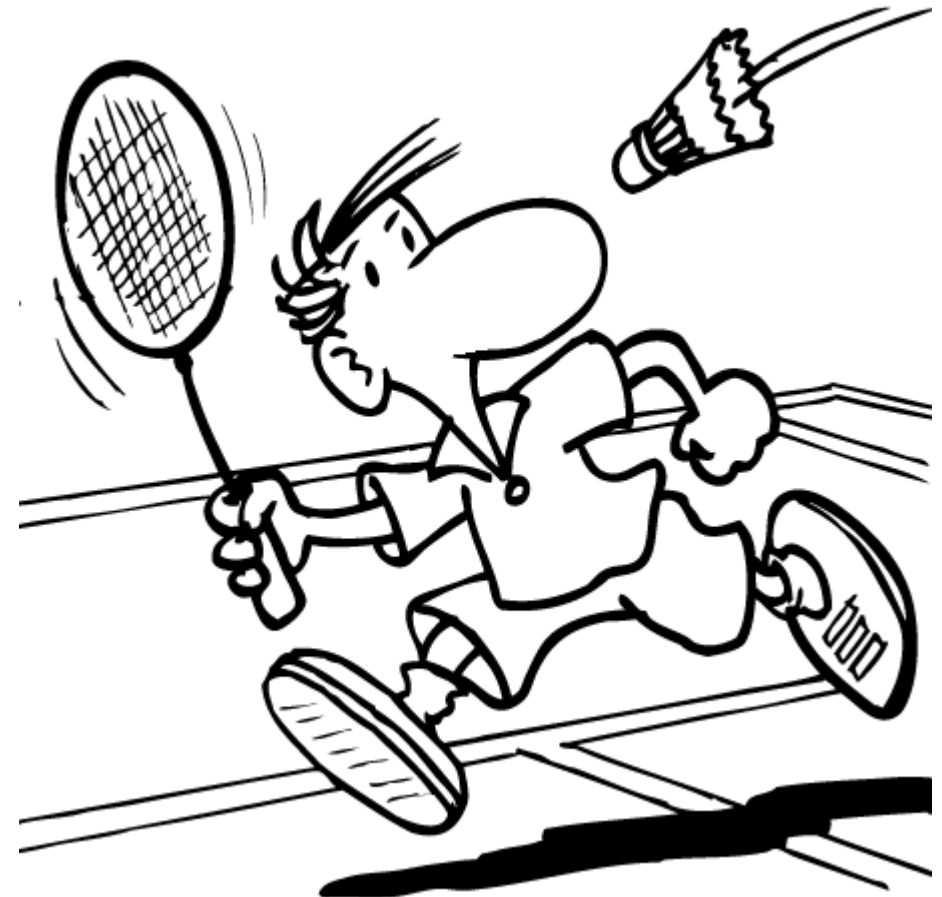
- Marquer 21 points pour gagner le set (voir les particularités avec le professeur)
- Remporter 2 sets
- Ne pas faire de faute

Il est interdit de :

- Toucher le filet
- Aller dans le camp adverse
- Jouer le volant chez l'adversaire
- Porter le volant ou le toucher 2 fois à suivre



BADMINTON



Le badminton est apparu en Chine il y a plus de 2 000 ans. C'est un sport de raquette qui se joue en simple ou en double. Le but du jeu est d'envoyer le volant à l'aide d'une raquette dans le camp adverse, par-dessus le filet, sans que l'adversaire ne puisse le renvoyer.