

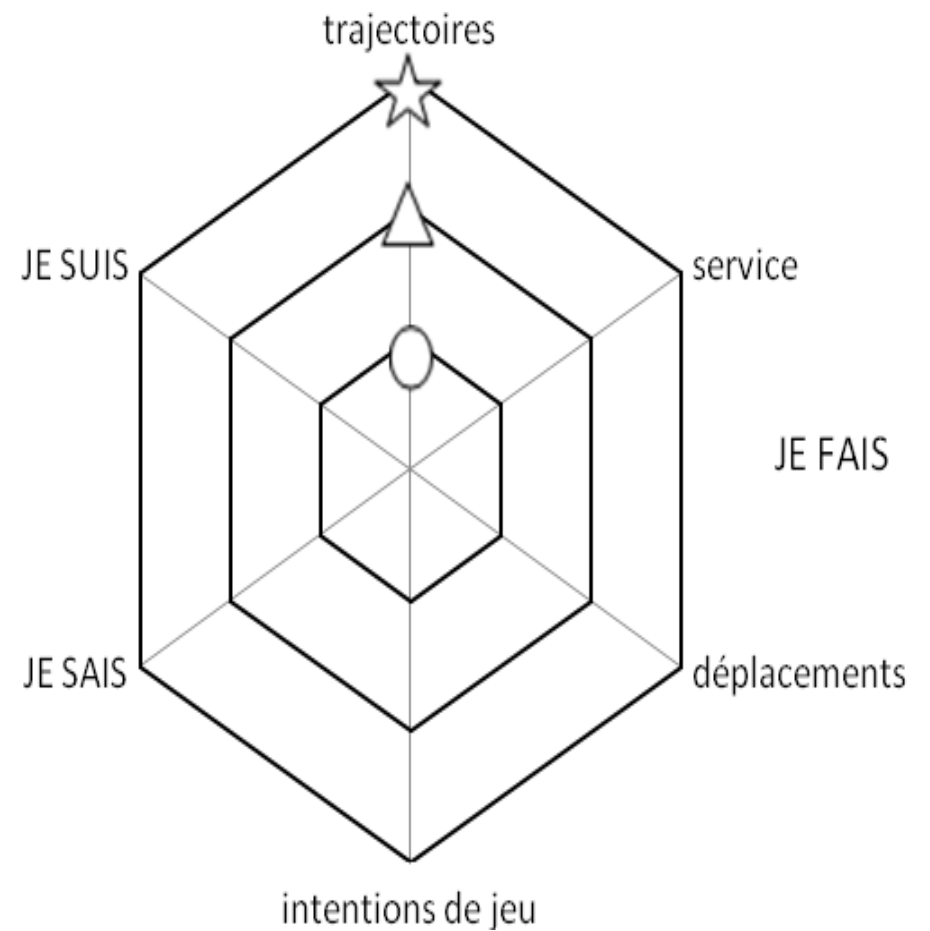
Niveau 2

Je suis capable de :
Gagner un match en construisant mes points dès le service.
Jouer des coups variés et dans différentes zones du terrain.
Organiser un tournoi, d'observer et de conseiller un partenaire pour l'aider à gagner.



J E F A I S	Trajectoires	Mon volant tombe partout sur le terrain (devant, derrière, à gauche, à droite).	Je marque parfois grâce à un smash.	Je varie mes coups et sur un volant favorable je marque en smashant.
	Service	Je connais et joue avec les règles du service (pair, impair...).	J'essaie de faire reculer mon adversaire. Le volant sort parfois.	Je sais servir dans plusieurs zones précises du terrain.
	Déplacements	Je cours pour récupérer le volant sur tout le terrain.	Je pense à me replacer après mon coup.	Je me replace très rapidement et j'anticipe le coup de mon adversaire.
	Intentions de jeu	Je cherche à mettre le volant où l'adversaire n'est pas pour marquer le point.	Dès le service je cherche à fixer mon adversaire pour le déborder.	Je masque mes intentions de jeu pour tromper mon adversaire et le déborder.
JE SAIS	Suivre l'ordre des matches. Arbitrer un match. Regarder un partenaire jouer.	Organiser l'ordre des matches d'une poule. Observer comment le point est marqué.	Gérer l'ordre des matches et le suivi des résultats. Repérer les points forts et faibles d'un joueur.	
JE SUIS	En retrait dans l'organisation du tournoi. Je ne sais pas quoi observer lors d'un match.	Je participe à l'élaboration du tournoi. J'explique parfois difficilement ce que j'ai repéré.	Attentif au bon déroulement du tournoi. Je conseille en fonction de ce que j'ai observé.	

MON EVALUATION

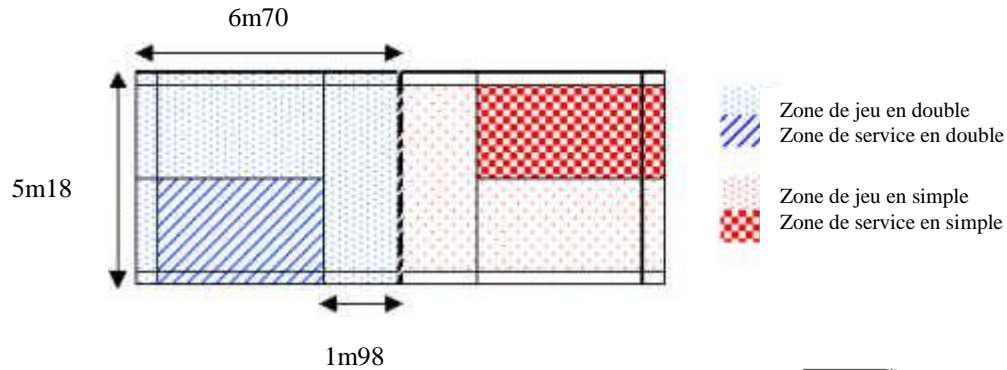


*Je trace en bleu
ma première
évaluation*

*Je trace en vert
ma deuxième
évaluation*

*Je trace en rouge
ma dernière
évaluation*

REGLEMENT



Le filet est à une hauteur de 1m52 et d'une largeur de 6m10.

Pour servir, il faut :

- Avoir les pieds au sol
- Frapper le volant sous le niveau de la taille
- Etre dans le rectangle de service
- Jouer en diagonale dans la zone de service adverse (voir le terrain ci-dessus)
- En simple, jouer à droite si son propre score est pair, à gauche s'il est impair
- Le vainqueur d'un échange sert le point suivant

Pour marquer le point, il faut :

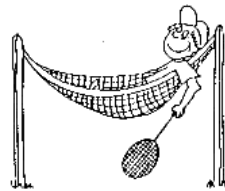
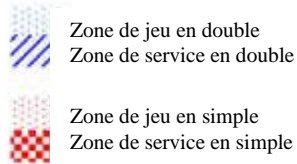
- Atteindre la cible adverse ou faire faire la faute à son adversaire

Pour gagner le match, il faut :

- Marquer 21 points pour gagner le set (voir les particularités avec le professeur)
- Remporter 2 sets
- Ne pas faire de faute

Il est interdit de :

- Toucher le filet
- Aller dans le camp adverse
- Jouer le volant chez l'adversaire
- Porter le volant ou le toucher 2 fois à suivre



BADMINTON



Le badminton est apparu en Chine il y a plus de 2 000 ans. C'est un sport de raquette qui se joue en simple ou en double. Le but du jeu est d'envoyer le volant à l'aide d'une raquette dans le camp adverse, par-dessus le filet, sans que l'adversaire ne puisse le renvoyer.