



BACCALAUREAT PROFESSIONNEL

Epreuve obligatoire Contrôle terminal

Fiche de notation

TENNIS DE TABLE

Candidat N°	Note finale sur 20	Jury
Nom prénom :		M. M.

ELEMENTS A EVALUER		NIVEAU 4 EN COURS D'ACQUISITION	DEGRE D'ACQUISITION DU NIVEAU 4		POINTS
	Gestion du rapport de force sur 4 points	Le candidat subit le rapport de force sans tentative cohérente de modification 0 2	Le candidat est suffisamment lucide pour identifier les coups d'attaque efficaces. Il tente de les mettre en oeuvre régulièrement 2,1 3,25	Le candidat modifie la mise en oeuvre de ses attaques et ses défenses si celles-ci s'avèrent inefficaces après plusieurs tentatives 3,3 4	
Mises en œuvre tactiques et indicateurs techniques sur 8 points	Aspects tactiques sur 2 points	Le candidat utilise prioritairement une arme d'attaque pour rompre l'échange (smash ou alternance rapide de placement de balle) 0 0,9	Dans les moments d'équilibre du rapport de force, le candidat recherche systématiquement la création d'une situation favorable de marque en utilisant la vitesse, le placement et un début de rotation de balle. 1,1 1,5	Le candidat peut contrer plusieurs attaques franches et parvient à neutraliser voire inverser le rapport de force momentanément défavorable. 1,6 2	
	Service sur 3 points	Variation en placement ou vitesse. Service perçu comme une entrée dans le duel. 0 1,3	Variation en placement et vitesse. Début d'utilisation des effets 1,4 3,25	Service avec rotations utilisé dans une logique de préparation du 3ème coup 3,3 3	
	Placement par rapport à la balle sur 3 points	Le candidat différencie son placement coup droit/revers dans les phases de moindre pression. 0 1,2	Le candidat systématise un placement efficace sur des balles excentrées dans les phases de jeu de moindre pression. 1,3 2,25	Le candidat cherche à se donner du temps pour retrouver un placement efficace en cas de rapport de force défavorable. 2,3 3	
Gain des rencontres sur 8 points		A l'issue de l'épreuve, les candidats sont classés par genre (filles et garçons) en fonction de leur niveau de jeu, de leur appartenance à une poule, de leur classement dans la poule et éventuellement des différences de score. Ce classement porte sur 5 points .			
		Le gain du point est obtenu grâce à de nombreuses fautes grossières non provoquées ou une première attaque non contrée. 0 1	Le gain du point s'obtient grâce à l'exploitation de balles favorables le plus souvent provoquées. 1,1 2	La rencontre est remportée en provoquant systématiquement l'apparition de balles favorables. 2,1 3	