

FICHE D'ADAPTATION

BASKET-BALL

Définition :

Sport collectif de balle, qui se joue à la main. Le but est de marquer plus de points que l'équipe adverse en marquant des paniers, anneaux placés à plusieurs mètres du sol.

Types d'actions

- Courir, dribbler, sauter
- passer, recevoir un ballon et tirer
- intercepter
- prendre des informations sur la balle, les partenaires, les adversaires et la cible

Type d'efforts

De très modéré (ex : atelier de tir, poste fixe attribué ...) à soutenu en fonction du rythme de jeu.

ADAPTATIONS POSSIBLES

Sur le matériel	Sur le temps	Sur l'espace	Autres
<ul style="list-style-type: none"> -adapter la taille et le poids du ballon -utiliser différentes types de ballons: couleurs, poids, taille, ballons sonores, ballons en mousse, ... -support visuel (fiches, photos, ...) -support auditif 	<ul style="list-style-type: none"> -limiter le temps de travail -adapter le temps d'effort et de récupération -alterner les intensités d'effort 	<ul style="list-style-type: none"> -aménager la taille des zones de jeu -réduire la hauteur du panier -augmenter la taille de la cible -modifier la nature de la cible -créer des zones de jeu spécifiques 	<ul style="list-style-type: none"> - attribution d'un statut au joueur (défenseur ou attaquant ou joueur « joker ») - créer une zone de protection pour le joueur -Rôles sociaux (arbitre, observateur, ..) - partir avec des bonus ou des handicaps pour une équipe -adaptation du règlement : la reprise de dribble, le marcher, ... -modifier / supprimer un paramètre de l'évaluation - arbitrer uniquement (avec ou sans déplacements)

SPORTS COLLECTIFS

☞ Basket et Hand

- Prévoir 1 joueur supplémentaire dans l'équipe pour pouvoir aménager des temps de récupération.
- Etre soit défenseur soit attaquant sur des périodes de jeu.
- Interdire les sauts, les rebonds, les 1c1, les défenses individuelles strictes mais favoriser la défense en « flottement », le soutien des partenaires en défense.
- Valoriser les montées de balle en passe

☞ Volley

- Limiter un couloir d'action d'1m50
- Interdire les sauts
- Quand l'élève inapte est en poste avant, possibilité de permuter avec un joueur en poste arrière plus mobile
- Rôle prioritaire de passeur