

ELEMENTS A EVALUER	NIVEAU 3 EN COURS ACQUISITION		NIVEAU 3 ATTEINT				POINTS
	0	à 2.5	2.5	à 4.5	4.5	à 6	NOTE .../ 6pts
Elaboration de l'échange (6points)	Sur son service s'expose à un retour décisif de son adversaire Joue de face en piston Les trajectoires sont hautes, peu variées et surtout les volants sont très rarement accélérés.		Le jeu sort du couloir central Joue de profil Les trajectoires sont variées Certains volants sont accélérés et permettent des tentatives de ruptures		Le service peut permettre d'enchaîner une action offensive Le candidat est en capacité d'atteindre toutes les zones du terrain Par conséquent des choix s'offrent à lui pour rompre l'échange (vitesse- placement) Le service devient une arme pour construire l'échange en sa faveur		
Placement-déplacement-replacement (6points)	0 à 2.5		2.5 à 4.5		4.5 à 6		NOTE .../ 6pts
	Le candidat est en réaction. Les déplacements sont donc tardifs lorsqu'ils existent. Le placement est aléatoire		A intégré la dimension énergétique de l'activité et cela permet au candidat de résister à des situations défavorables grâce à des déplacements latéraux ou en profondeur sur un ou deux échanges		Déplacements et replacements permettent au candidat de tenir plusieurs échanges en défense		
Gain des rencontres (8 points)	0 à 4		4 à 6		6 à 8		NOTE .../ 8pts
	La majorité des points est remportée grâce à des fautes adverses non provoquées.		Le candidat remporte des victoires grâce à des occasions de rupture non provoquées mais souvent exploitées		La rupture est assez régulièrement recherchée et exploitée tout au long de la rencontre.		

NOM :

Prénom :

NOTE .../ 20

