

Compétence attendue		Principes d'élaboration de l'épreuve		
Niveau 4 : Pour gagner le match, mettre en œuvre une organisation offensive capable de faire évoluer le rapport de sa force en sa faveur par une occupation permanente de l'espace de jeu (écartement et étagement) face à une défense qui se replie collectivement pour défendre sa cible ou pour récupérer la balle.		- match à 5 contre 5 (4 joueurs de champ et un gardien) sur un terrain de handball, opposant des équipes dont le rapport de force est équilibré à priori (1). Chaque équipe dispute au moins 3 rencontres de 10 minutes sans mi-temps, avec des temps de concentration (un temps mort de 1' autorisé par équipe), de manière à permettre aux joueurs d'ajuster leurs organisations collectives en fonction du jeu adverse et de leurs ressources énergétiques. -les règles essentielles sont celles du futsal en annexe du référentiel ci-joint.		
Points à affecter	Éléments à évaluer	Compétence de niveau 3 en cours d'acquisition De 0 à 9 pts	Compétence de niveau 3 acquise De 10pts à 14points	de 15 pts à 20 pts
10 points	<p>Pertinence et efficacité de l'organisation collective Degré d'organisation collective de l'équipe. Analyse et exploitation collective du rapport de force entre les équipes.</p> <p><u>En attaque</u> (4 points)</p> <p><u>En défense</u> (4 points)</p>	<p>L'équipe tente d'avancer : elle utilise le couloir de jeu direct sans intention tactique. Le collectif se résume à une suite de conduites individuelles. L'équipe subit souvent le rapport de force.</p> <p>.....</p> <p>Une défense désordonnée : pas de repli efficace . Organisation défensive le plus souvent individuelle contestant la balle au porteur dans une zone d'intervention restreinte . Elle empêche l'accès au but. Prise d'information essentiellement centrée sur la balle et le partenaire proche.</p>	<p>L'équipe développe : organisation offensive liée à des enchaînements d'actions utilisant le couloir central et les couloirs latéraux. Utilisation de la contre- attaque et du jeu placé. Le jeu en touches limitées apparait. Rapport de force équilibré.</p> <p>.....</p> <p>Une défense organisée : repli défensif efficace, pression moyennement efficace . Organisation défensive préétablie, s'appuyant sur une volonté d'intercepter et de protéger son but (défense en zone). Le défenseur le plus proche tente d'intercepter ou ralentit la montée de la balle Prise d'information s'étend sur un espace plus large.</p>	<p>L'équipe élabore : organisation offensive qui s'adapte au positionnement du bloc adverse et du contexte (syst. déf./ score/ égalité numérique ou non...) et fait basculer le rapport de force en sa faveur. L'équipe joue régulièrement en une ou deux touches et est capable de varier la vitesse de circulation de la balle : accélère ou patiente en utilisant l'espace de jeu de façon optimale.</p> <p>.....</p> <p>Une défense adaptée : pression haute ou repli rapide en fonction du contexte (score, infériorité numérique dans la contre- attaque...). Défense placée en zone qui coulisse efficacement et qui parvient à étager ses lignes en fonction du système offensif adverse. Prise d'information étendue à la plupart des Partenaires/Adversaires.</p>
	Efficacité collective (2 points)	Matches souvent perdus mais des moments de domination au cours du jeu sont repérables (quelques situations favorables).	Matches gagnés = matchs perdus. Les organisations choisies augmentent les mises en danger de l'équipe adverse et font évoluer le score.	Matches gagnés. Les organisations choisies font souvent tourner le rapport de force en faveur de l'équipe.
10 points	<p>Contribution et efficacité individuelle du joueur dans l'organisation collective</p> <p><u>En attaque</u> (6 points)</p> <p><u>En défense</u> (4 points)</p>	<p>Joueur intermittent : impliqué quand le ballon arrive à proximité de son espace de jeu. Statut fixe : Att. Ou Déf. PB : contrôles et passes encore approximatives. Intention de dribble trop systématique . Prise d'information après avoir reçu la balle. Tirs peu efficaces. NPB : se rend disponible à hauteur du PB ou en appui, mais en restant dans un couloir de jeu direct à distance peu adaptée.</p> <p>.....</p> <p>Défenseur : ralentit la progression de la balle en gênant son adversaire direct avec plus ou moins de réussite ; distance d'intervention mal ajustée et tendance à trop de livrer.</p>	<p>Joueur engagé et lucide : s'informe régulièrement. Il est capable de s'impliquer dans une organisation collective choisie et de tenir un rôle spécifique dans les différentes phases de jeu. PB : contrôles maîtrisés. Alterne passes (utilise le une-deux, passes courtes/longues) et dribbles (cherche le duel) selon les moments. Tirs opportuns. NPB : se positionne de façon réfléchie et efficace en appui ou en soutien : se démarque réellement.</p> <p>.....</p> <p>Défenseur : presse ou se replie efficacement selon son positionnement. Défend avec les autres et est capable d'assister un partenaire en difficulté.</p>	<p>Joueur adaptatif et créatif : s'informe très souvent et change de stratégie si nécessaire en cours d'action. Attaque et défend efficacement, détecte les situations de une-deux potentiels. PB : accélère ou tempère même sous pression. Registre technique important (<i>contrôles semelle et orientés, passes très appuyées, pointus, feintes de tir et de passe</i>). Tirs et passes (dont centres en retrait) souvent décisifs. NPB : se sort du marquage adverse par changements de direction et de rythme, dans un jeu proche ou lointain. Libère épisodiquement un espace. Coulisse en soutien (couverture) sur montée du PB.</p> <p>.....</p> <p>Défenseur : dissuasif dans toutes positions, adapté au positionnement des adversaires et de son bloc équipe. Intercepte régulièrement. Ne dézone pas sur attaque placée. Pallie la défaillance d'un partenaire mis en danger. Capable de se projeter en 1^{er} attaquant.</p>